

Informatik

Seit dem Schuljahr 2022/23 ist Informatik für alle in Klasse 7 verpflichtend. Ab dem Schuljahr 2023/24 ist Informatik für alle in Klasse 7 und 8 verpflichtend. Ab 2026/27 werden sich folglich die Inhalte in der Oberstufe ändern.

Ab dem Schuljahr 2024/25 wird in der 11. Klasse Python statt Java unterrichtet.

Klassenstufe	Themen	Inhaltliche und methodische Schwerpunkte
E/11	Einführung in die Programmierung Abeitsweise eines Computers Einführung in die Datenverarbeitung	<ul style="list-style-type: none"> • Von-Neumann-Rechner, Darstellung von Informationen, Binär- und Hexadezimaldarstellungen • bedingte Abfragen, Wiederholungen, Spieleprogrammierung in Java, Datentypen, Klassen, Programmierung und Dokumentation eines eigenen Spiels in Java
Q1/Q2 bzw. 12/13	Projektarbeit Algorithmen und Datenstrukturen, Systementwicklung Datenbanken Theoretische Informatik Kommunikation von Netzen	<ul style="list-style-type: none"> • Sortieralgorithmen und Effizienz in Java, Rekursion und Backtracking • Abfragen mit SQL, Redundanz, Konsistenz, Schlüssel, relationales Modell und Normalformen, DB-Entwurfstechniken, ERModell Projektorientiertes Arbeiten in der Informatik • künstliche Intelligenz, Machine Learning und Chatbots • Protokolle und Dienste im Internet, Sicherheitspaket